

REGULAMIN I ZASADY ZABAWY W TYPOWANIE WYNIKÓW MECZÓW „FIFA World Cup 2026 - Mistrzowskie Typowanie”

Organizatorem zabawy w typowanie wyników meczów „FIFA World Cup 2026 - Mistrzowskie Typowanie” jest **VINCI Construction Usługi Wsparcia Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (02-672), ul. Domaniewska 32** wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000933472 w Sądzie Rejonowym dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, nr NIP: 525 288 50 70, REGON: 520486187, kapitał zakładowy w wysokości 500 000,00 PLN zł opłacony w całości (dalej Organizator).

Miejszem zabawy jest serwis internetowy <https://fifaworldcup2026-mistrzowskietypowanie.pl> (dalej: Serwis).

Operatorem zabawy jest HONKI Sp. z o.o., ul. Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań (dalej Operator), dostawca aplikacji do typowania wyników meczów o nazwie Typer 2026. Operator w terminie 14 dni od zakończenia zabawy zobowiązany jest usunąć trwale wszystkie dane osobowe przetwarzane do celów zabawy w bazie danych z systemu informatycznego oraz nośników.

§1. Uczestnicy zabawy:

1. Uczestnikami zabawy w typowanie wyników meczów „FIFA World Cup 2026 - Mistrzowskie Typowanie” (dalej: Zabawy) mogą być dowolne osoby fizyczne, które ukończyły 18 lat, posiadające własne konto w Serwisie (dalej: Uczestnik lub Uczestnicy - w zależności od kontekstu).
2. W Zabawie mogą brać udział tylko osoby zatrudnione przez Organizatora, w wymienionych spółkach: EUROVIA Polska SA i spółkach powiązanych, WARBUD SA, WARBUD Beton, VINCI Construction Polska i VINCI Construction Usługi Wsparcia Sp. z o.o.
3. Uczestnicy są zobowiązani do rejestracji w zabawie jedynie adresami służbowymi e-mail.
4. Wyjątek stanowią pracownicy produkcyjni, którzy nie posiadają służbowego adresu e-mail. Logują się wówczas za pośrednictwem swoich adresów prywatnych, a ich personalia są weryfikowane przez Organizatora.
5. Uczestnik Zabawy:
 - a) Wyraża zgodę na przetwarzanie, gromadzenie, utrwalanie, przechowywanie, opracowywanie, udostępnianie i usuwanie swoich danych osobowych przez Organizatora i/lub Operatora w zakresie umożliwiającym prowadzenie Zabawy zgodnie z Regulaminem.
 - b) Oświadcza, że został poinformowany o prawie dostępu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania, żądania zaprzestania ich przetwarzania oraz sprzeciwu wobec ich przetwarzania,
 - c) Zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego Regulaminu,
 - d) Zobowiązuje się do poszanowania praw innych Uczestników zabawy,
 - e) Akceptuje warunki określone niniejszym Regulaminem,
 - f) Jest uprawniony do rezygnacji z Zabawy w dowolnym momencie trwania Zabawy.

§2. Zasady ogólne:

1. Zabawa polega na typowaniu wyników rozgrywek piłkarskich w ramach Mistrzostw Świata 2026 w okresie od 11 czerwca 2026 do 19 lipca 2026 (dalej: Mistrzostwa), odbywających się zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatorów Mistrzostw.
2. Korzystanie z Zabawy w Serwisie jest dobrowolne, a Uczestnicy zabawy nie ponoszą żadnych dodatkowych kosztów związanych z udziałem w zabawie ani z odbiorem wygranych nagród.
3. Operator i Organizator nie ponoszą odpowiedzialności za wszelkie szkody majątkowe i niemajątkowe poniesione przez Użytkownika wskutek korzystania z Usługi, o ile działanie Usługi w chwili powstania szkody było poprawne. Wyjątek stanowią sytuacje, w których szkody zostały wyrządzone umyślnie przez Operatora lub Organizatora lub gdy niniejszy Regulamin stanowi odmiennie.
4. Wzięcie udziału w zabawie nie jest jednoznaczne z możliwością wygrania nagrody.

§3. Zasady uczestnictwa:

1. Wejście do Zabawy odbywa się poprzez zarejestrowanie się użytkownika w Serwisie i podanie podstawowych danych:
 - a) nazwy Uczestnika Zabawy (Nick),
 - b) imienia i nazwiska
 - c) adresu e-mail potrzebnego do logowania i korespondencji
 - d) ustaleniu hasła logowania Uczestnikaoraz akceptację warunków określonych niniejszym Regulaminem i wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych.
2. Po zalogowaniu się do serwisu należy wytypować wyniki poszczególnych meczów.
3. Każdy mecz można obstawić tylko raz i po dokonaniu typowania nie można już go zmienić.
4. Zakazane jest głosowanie z kilku kont, a uczestnik łamiący tą zasadę może zostać całkowicie wykluczony z zabawy.
5. Typowanie każdego meczu kończy się w chwili rozpoczęcia danego meczu.
6. Zabawa polega na typowaniu w Serwisie wyników meczów rozgrywanych na Mistrzostwach.
7. Zabawę wygrywa osoba, która w dniu jej zakończenia ma na swoim koncie największą liczbę punktów i zajmuje najwyższe miejsce w rankingu indywidualnym.

§4. Zasady punktacji:

1. Za poprawnie wytypowane rozstrzygnięcia meczu (zwycięstwo drużyny A, zwycięstwo drużyny B, lub remis) Uczestnik otrzymuje 10 (dziesięć) punktów.
2. Za wytypowanie prawidłowego wyniku meczu (np. 1-0, 3-1 itp.) Uczestnik otrzymuje dodatkowo 20 (dwadzieścia) punktów.
3. Za poprawne wytypowanie różnicy bramek w meczu Uczestnik otrzymuje dodatkowo 2 (dwa) punkty (np. wytypowanie wyniku 0:1 przy wyniku ostatecznym 1:2) przy założeniu, że poprawne jest rozstrzygnięcie meczu (wygrana wskazanej drużyny).

4. Za minimalną różnicę w typowaniu (tj. wyłącznie o jedną bramkę np. typując wynik 2:0, przy wyniku ostatecznym 3:0) Uczestnik otrzymuje dodatkowo 8 (osiem) punktów, przy założeniu, że poprawne jest rozstrzygnięcie meczu (a więc faktyczne zwycięstwo wytypowanej drużyny bądź remis).
5. W fazie pucharowej (1/8 finału, 1/4 finału, 1/2 finału, Mecz o trzecie miejsce i Finał) w przypadku wytypowania wyniku remisowego konieczne jest zaznaczenie w odpowiednim polu zwycięzcy meczu po rzutach karnych. Zasady punktacji fazy pucharowej w przypadku remisów i rozstrzygnięć w rzutach karnych są następujące:
 - a) Za wytypowanie dokładnego remisu (np. 1:1) i wyznaczenie zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 30 (trzydzieści) punktów.
 - b) Za wytypowanie innego remisu (0:0, 2:2, itp.) z poprawnym wytypowaniem zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 20 (dwadzieścia) punktów.
 - c) Za wytypowanie dokładnego remisu (np. 1:1) i niepoprawne wyznaczenie zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 15 (piętnaście) punktów.
 - d) Za wytypowanie innego remisu (0:0, 2:2, itp.) z niepoprawnym wytypowaniem zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 10 (dziesięć) punktów.
 - e) Za wytypowanie remisu z poprawnym wytypowaniem zwycięzcy w rzutach karnych, przy czym rozstrzygnięcie meczu nastąpi bez rzutów karnych (np. typ 1:1 i zwycięstwo drużyny A, a wynik meczu to 4:1 itp.), Uczestnik otrzymuje 5 (pięć) punktów.
6. W fazie pucharowej Uczestnik nie typuje dokładnych rozstrzygnięć w rzutach karnych.
7. Dodatkowo, za prawidłowe wskazanie finalistów i zwycięzcy Mistrzostw na początku Zabawy zostaną po meczu finałowym naliczone punkty:
 - a) za poprawnie wskazanie zwycięskiej drużyny meczu finałowego, tj. Zwycięzcy Mistrzostw Świata w piłce nożnej 2026 Uczestnik otrzymuje 8 (osiem) punktów,
 - b) za poprawnie wskazanie obu finalistów i poprawne wytypowanie rozstrzygnięcia meczu (np. drużyna x i y, wygra drużyna x, wytypowany wynik to np. 1-0, a prawidłowy wynik to np. 2-1) Uczestnik otrzymuje 12 (dwanaście) punktów,
 - c) za poprawnie wskazanie obu finalistów i wytypowanie prawidłowego wyniku meczu (np. drużyna x i y, wygra drużyna x, wytypowany wynik meczu to np. 1-0, a prawidłowy wynik meczu to też 1-0) Uczestnik otrzymuje 16 (szesnaście) punktów.
8. Warunkiem naliczenia punktów dodatkowych za prawidłowe wskazanie finalistów i zwycięzcy Mistrzostw jest typowanie przynajmniej jednego meczu w trakcie Mistrzostw.

§5. Podsumowanie zabawy

1. Wyniki Zabawy (ranking i punktacja) będą aktualizowane na bieżąco i publikowane w Serwisie, dostępne dla Uczestników po zalogowaniu.
2. W Zabawie punkty przyznawane będą w dwóch rankingach:
 - a) Ranking Indywidualny, który obejmuje wszystkie typowania meczów przez Uczestnika, od momentu włączenia się przez niego do Zabawy do momentu zakończenia Mistrzostw Świata w piłce nożnej 2026.
 - b) Ranking Kolejek, który podzielony jest na 5 kolejek:
 - KOLEJKA 1 11.06. – 18.06. (24 mecze fazy grupowej)
 - KOLEJKA 2 18.06. – 24.06. (24 mecze fazy grupowej)
 - KOLEJKA 3 24.06. – 28.06. (24 mecze fazy grupowej)

-KOLEJKA 4 28.06. – 04.07. (16 meczów 1/16 finału,)

-KOLEJKA 5 04.07. – 19.07. (16 meczów, tj. 1/8 finału, 1/4 finału, 1/2 finału, mecz o 3 miejsce i finał)

3. Podsumowanie Zabawy i oficjalne ogłoszenie wyników nastąpią w ciągu 7 dni roboczych po zakończeniu Mistrzostw.
4. Wyniki zostaną rozesłane do wszystkich zarejestrowanych Uczestników drogą elektroniczną na adres e-mail podany przy rejestracji.
5. Zwycięzcą Zabawy zostanie osoba, która zgromadzi największą liczbę punktów w rankingu indywidualnym.
6. W przypadku równej liczby punktów na koniec Zabawy zdobytej przez kilku Uczestników, o zwycięstwie zadecyduje lepsze typowanie kolejno: Finału, Meczu o trzecie miejsce, Półfinału A i Półfinału B, itd.

§6. Nagrody

1. Nagrodzonych zostanie pierwsze 15 osób, które zajęły najwyższe miejsca w rankingu indywidualnym oraz zwycięzcy 5 kolejek, którzy jednocześnie spełniają poniższe warunki:
 - a) nie głosowały z więcej niż jednego konta,
 - b) podczas rejestracji w Serwisie podały poprawne dane,
 - c) nie mają zablokowanego konta,
 - d) wyraziły zgodę na przetwarzanie danych osobowych.
2. Nagrody w konkursie mają charakter niepieniężny i stanowią niespodziankę. Zostaną przyznane na specjalnie zorganizowanej uroczystości w siedzibie Organizatora, w terminie podanym po zakończeniu zabawy.

§7. Ochrona danych osobowych

1. Dane osobowe przekazywane w formularzu rejestracyjnym za pośrednictwem serwisu internetowego <https://fifaworldcup2026-mistrzowskietypowanie.pl> po uzyskaniu zgody Użytkownika przetwarzane są przez Administratora – VINCI Construction Usługi Wsparcia z siedzibą w Warszawie, ul. Domaniewska 32, 02-672 Warszawa - w celu wzięcia udziału w zabawie „FIFA World Cup 2026 - Mistrzowskie Typowanie” dostępnej po zalogowaniu, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
2. Administrator powierza przetwarzanie danych osobowych na potrzeby utrzymywania dostępu do serwisu internetowego <https://fifaworldcup2026-mistrzowskietypowanie.pl> na serwerze firmie HONKI Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych

osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.

3. Użytkownik ma prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania oraz ma prawo wnieść żądanie zaprzestania przetwarzania danych oraz wnieść sprzeciw wobec przetwarzania jego danych w przypadkach wskazanych przez prawo. Zmiany i wykreślenia danych można dokonać samodzielnie, poprzez modyfikację lub likwidację konta użytkownika. Wszelką korespondencję dotyczącą przetwarzania danych osobowych należy kierować na adres VINCI Construction Usługi Wsparcia z siedzibą w Warszawie, ul. Domaniewska 32, 02-672 Warszawa, lub adres poczty elektronicznej: iod@vinci-construction.com Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne w celu uczestnictwa w Zabawie.
4. Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE dane osobowe podane w formularzu rejestracyjnym, będą objęte ochroną przed dostępem osób nieuprawnionych.
5. Dane pozyskane w przypadku analizy logów serwera (adres IP, domena) wykorzystywane są jedynie w celach prowadzenia statystyk oglądalności strony <https://fifaworldcup2026-mistrzowskietypowanie.pl> - pliki („cookies”).
6. W przypadku dodatkowych pytań dotyczących polityki prywatności, prosimy o kontakt z Administratorem, pod adresem e-mail: iod@vinci-construction.com

§8. Prawa autorskie

1. Właścicielem aplikacji Typer jest Honki Sp. z o.o., ul. Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań. Aplikacja Typer jak i zasady gry i sposób naliczania punktów stanowią utwór z rozumieniu prawa autorskiego i podlegają ochronie na podstawie Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. Prawo autorskie i prawa pokrewne (Dz. U. 2006 nr 90 poz. 631 ze zm.).
2. Kod źródłowy aplikacji Typer stanowi tajemnicę przedsiębiorstwa w rozumieniu Ustawy z dnia 16 kwietnia 1993 r. o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji (Dz. U. 1993 r. nr 47 poz. 211 ze zm.), a jego wykorzystanie bez zgody Właściciela jest zabronione.

§9. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w trakcie trwania Zabawy, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Zabawie.
2. Przystępując do udziału w zabawie, Uczestnik potwierdza, że akceptuje jej zasady zawarte w niniejszym Regulaminie.
3. Niniejsza Zabawa nie jest grą losową ani zakładem wzajemnym, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. Nr 201, poz. 1540).
4. Organizator ma prawo nieodwołalnie wykluczyć Uczestnika z Zabawy w przypadku stwierdzenia lub powzięcia informacji o nieprawidłowości w przebiegu Zabawy wynikające z nieprzestrzegania przez Uczestnika Zabawy Regulamin, w szczególności wynikające z nadużycia popełnionego przez Uczestnika lub nieetycznego zachowania Uczestnika Zabawy,

również poza okresem trwania Zabawy. Wykluczenie może nastąpić w każdym czasie i do czasu realizacji przez Zwycięzcę nagrody tj. odebrania nagrody.

5. Ewentualne reklamacje i zastrzeżenia, zawierające dokładne dane personalne zgłaszającego oraz przyczynę reklamacji, należy składać drogą e-mail w przeciągu 3 dni roboczych od daty rozesłania wyników, na adres pomoc@fifaworldcup2026-mistrzowskietypowanie.pl wraz z dopiskiem „Reklamacja – TYPOWANIE WYNIKÓW MECZÓW”. Do rozstrzygnięcia reklamacji powołana będzie trzyosobowa Komisja Reklamacyjna, którą wyznaczy Organizator zabawy. Osoba wnosząca reklamację zostanie powiadomiona o jej rozstrzygnięciu drogą e-mail w terminie 7 dni roboczych od daty wniesienia reklamacji. Decyzja Komisji Reklamacyjnej rozstrzygająca reklamację jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzję podejmuje Organizator.